

TECNICA INFORMATICA GRADO 10°

Fecha: enero 27 de 2026

TALLER PRÁCTICO

Objetivo:

iniciar con los prototipos del producto a crear en el proyecto de grado.

Descripción:

- Realice los puntos para su proyecto de grado.
- Entregue en la tarea de Runachay.

LISTA DE PROYECTOS

PROYECTO: SIN NOMBRE

IDEAS DE NEGOCIO

Objetivo: Reconocer las habilidades para la creación de soluciones con tecnología.

Instrucciones:

1. Ingrese a la siguiente página web: <https://www.infoautonomos.com/ideas-de-negocio/50-ideas-negocio-2022/>
2. Lea detenidamente la información.
3. Seleccione tres (3) ideas de negocio y describa los siguientes puntos:
QUE, COMO, DONDE, PARA QUE, PORQUE
4. El trabajo debe ser creado en un documento de texto digital.
5. Debe tener portada.
6. Debe tener la información detallada de las ideas de negocio que seleccionó.
7. Debe entregar en la tarea de "Ideas de Negocio" en Runachay.

PROYECTO: LIMPIABOT

1. Diseñe 1 o 3 imágenes que representen el diseño del Limpia-Bot.
2. Diseñe 3 imágenes que representen el diseño de la APP que controlará el Limpia-Bot.
3. Explique las imágenes con argumentos para entender cómo va funcionar y que actividades clave tendrá para aplicar la solución que se pretende crear en el proyecto de grado.
4. ENTREGA: en la tarea de Runachay.

PROYECTO: MANOS CREADORAS

1. Diseñe una imagen que represente la plataforma que crearán para los artesanos (recordar el taller de aprestamiento).
2. Diseña 1 o 3 imágenes que representen la APP que controlará el código QR para los productos de los artesanos.
3. ENTREGA: en la tarea de runachay.

PROYECTO: FUGA DE AGUA

1. Diseñe 1 o 3 imágenes que representen el diseño del detector de fuga de agua donde se observe la tecnología que usará.
2. Diseñe 3 imágenes que representen el diseño de la APP que controlará el detector de fuga.
3. ENTREGA: en la tarea de runachay.