

TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

PRODUCTO COMPETENCIAL – GRADO 9°

Tema: Las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) frente a la desigualdad económica en Bogotá.

Entrega:

- Realizar con su grupo de producto competencial.
- En un documento con portada en norma APA. TUTORIAL:
<https://youtu.be/xJnPkAd9vjY?si=ftMmLHFKbqQgg2WP>

Objetivo:

Analizar la desigualdad económica en Bogotá y proponer soluciones innovadoras mediante el uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC).

PARTE 1: PREGUNTAS DE ANÁLISIS

1. **¿Qué es la desigualdad económica?**
Explica el concepto con tus propias palabras y menciona dos ejemplos que se evidencien en algunas localidades de Bogotá.
2. **Brecha digital y desigualdad:**
¿Cómo influye la falta de acceso a internet, dispositivos tecnológicos o educación digital en el aumento de la desigualdad económica?
3. **Uso positivo de las TIC:**
Menciona tres herramientas digitales (aplicaciones, plataformas o redes sociales) que puedan ayudar a personas de bajos recursos a generar ingresos.
4. **Análisis crítico:**
¿Crees que la tecnología reduce o aumenta la desigualdad económica? Justifica tu respuesta con un argumento claro.
5. **Ciudadanía digital:**
¿Qué responsabilidad tienen los jóvenes en el uso de las TIC para promover la equidad económica y social?

PARTE 2: TALLER PRÁCTICO CREATIVO

Proyecto: “Soluciones digitales para reducir la desigualdad”

Actividad:

Diseñar una propuesta tecnológica que ayude a disminuir la desigualdad económica en Bogotá.

Puntos a realizar:

- Diseñar el boceto de una aplicación móvil (mostrando las opciones a ofrecer).
- Elaborar una infografía digital interactiva.

La propuesta debe incluir (en diapositivas):

1. Nombre del proyecto
2. Problema específico que busca solucionar
(Ejemplo: desempleo juvenil en Ciudad Bolívar, falta de capacitación digital en Bosa, etc.)
3. Población beneficiada
4. Herramientas TIC utilizadas
5. Cómo funcionaría la solución
6. Impacto esperado en la comunidad

Trabajo final a entregar:

1. Documento digital en Word con las preguntas.
2. Presentación en diapositivas.
3. Prototipo dibujado digital de la aplicación.
4. La infografía.