

EJERCICIO PRÁCTICO DE CONOCIMIENTO PREVIO

TÉCNICA INFORMÁTICA - GRADO 10°

Fecha: diciembre 11 de 2025

Objetivo: conocer los aspectos a tener en cuenta para el desarrollo del proyecto de grado.

Descripción:

Cada grupo de proyecto debe hacer:

1. Realizar la consulta en un documento de texto digital con portada.
2. Agregar imágenes.
3. Entregar en la tarea de runachay.

PROYECTO: Detector de Fuga de Agua

Puntos a consultar en un documento digital.

- 1) ¿Qué problemas generan las fugas de agua en casas y edificios?
- 2) ¿Cómo creen que la tecnología puede alertar una fuga?
- 3) ¿Qué dispositivos conocen que detectan humedad?
- 4) Qué es un sensor de humedad o agua y cómo funciona.
- 5) Cómo envía una señal al microcontrolador cuando detecta presencia de líquido.
- 6) Ejemplos reales usados en Colombia:
 - a) Sistemas para lavadoras
 - b) Alarms anti-inundación
 - c) Edificios inteligentes

PROYECTO: LIMPIA BOT

Puntos a consultar:

1. ¿Cómo funciona un robot de limpieza?
2. Un robot aspirador (Roomba)
3. Un robot limpia pisos industriales
4. Un robot barrendero básico
5. ¿Qué partes reconocen?
6. ¿Qué tareas realiza?
7. ¿Qué decisiones toma automáticamente?
8. ¿Qué problemas podría solucionar en un colegio?

PROYECTO: MANOS CREADORAS

Buscar ejemplos reales de plataformas comerciales como:

- Etsy: [Etsy Colombia - Compra regalos hechos a mano, vintage, personalizados y únicos para todo el mundo](#)
- Amazon Handmade [Amazon Handmade | Vender en Amazon](#)

- Artesanías de Colombia:
https://artesaniasdecolombia.com.co/PortalAC/General/template_index.jsf

Responder las preguntas de cada plataforma comercial:

1. ¿Qué elementos tecnológicos permiten que estas plataformas funcionen?
2. ¿Cómo conectan artesanos con compradores?
3. ¿Qué impacto cultural tienen?