

TECNICA INFORMATICA

DEFINICION DEL PROYECTO DE GRADO - PARTE III

Clase: noviembre 20 de 2025

CLARIDAD DEL PROYECTO:

- ¿Qué necesidad existe?
- ¿Quiénes son los afectados?

DEFINIR LA SOLUCION TECNOLOGICA:

- ¿Qué tecnología se utiliza? (software, app, IA, sensores, automatización, etc.)
- ¿Cómo funciona?

DEFINIR LOS BENEFICIOS DE UN PROYECTO

Los *beneficios* son **mejoras concretas** que las personas, instituciones o el entorno obtendrán con tu proyecto.

- Usuarios directos
- Comunidad o sector productivo
- ¿Qué problema deja de existir?

DEFINIR LAS VENTAJAS Y DESVENTAJAS

Las *ventajas* comparan tu propuesta con otras alternativas. Muestran **por qué tu tecnología es mejor**.

Seleccione la que se ajuste al proyecto y la describe.

- Precisión
- Velocidad
- Facilidad de uso
- Menor costo

- Mayor automatización
- Mayor accesibilidad

DEFINIR EL IMPACTO

El *impacto* explica las **consecuencias a largo plazo**.

Seleccione la que se ajuste al proyecto y la describe.

- Social
- Educativo
- Ambiental
- Económico
- Tecnológico
- Industrial o productivo

¿Qué oportunidades nuevas crea?

ENTREGA:

Redactar en un archivo de texto con portada.

Entregar en la tarea de Runachay.